



Au curling, des points sont marqués et des vainqueurs déclarés, rendant le jeu naturellement compétitif. Cependant, le curling ne se joue pas toujours à un niveau compétitif. Voilà pourquoi il importe de s'inscrire au niveau de jeu qui nous convient. L'inscription dans la bonne ligue maximise le plaisir tout au long de la saison. L'inscription dans une ligue au-delà de ses compétences et de son expérience peut donner lieu à bon nombre de parties perdues et parfois même au découragement.

Depuis l'ouverture de Curling des Collines (« le centre ») à l'automne 2018, l'inscription se déroule sur une base individuelle. Dans le cas où des individus ne précisent pas d'équipe, le directeur des ligues et chaque coordonnateur de ligue aident à former les équipes. Pour la saison 2020-2021, l'inscription se poursuivra encore sur une base individuelle pour les ligues récréatives, mais se déroulera en fonction d'équipes préétablies dans le cas des ligues intermédiaires et compétitives (c.-à-d., quatre joueurs s'inscriront et joueront ensemble pour la durée de la saison). Les ligues récréatives peuvent aussi inscrire une équipe particulière, le cas échéant, mais le centre continuera d'aider à former les équipes au profit des ligues. De plus, le centre aidera les personnes seules voulant s'inscrire dans une ligue intermédiaire ou compétitive en les jumelant à d'autres personnes seules afin de former des équipes fixes, si la disponibilité le permet.

Le centre s'appuiera sur les critères ci-après :

1. Accepter tous les joueurs réintégrant la ou les mêmes ligues dans lesquelles ils ont joué une saison complète en 2019-2020. Ce critère s'appliquera aux trois premiers choix des joueurs. Les quatrième et cinquième choix seront acceptés si la disponibilité le permet dans les ligues demandées.
2. Tenter d'accepter tous les anciens joueurs de 2019-2020 voulant s'inscrire en 2020-2021 dans des ligues autres que celles dans lesquelles ils ont joué en 2019-2020 (par ex., un ancien joueur voulant passer d'une ligue compétitive à une ligue récréative).
3. Accorder la priorité aux anciens joueurs des ligues intermédiaires et compétitives de 2019-2020 (par ex., une équipe fixe comptant au moins un ancien joueur ou plus voulant réintégrer une ligue sera acceptée avant toute nouvelle équipe fixe de quatre joueurs dans cette même ligue).
4. Lorsque la demande dépasse la disponibilité dans une ligue, le centre inscrira les nouveaux joueurs dans cette ligue selon l'ordre de fréquence inverse des parties jouées par semaine. En conséquence, le centre acceptera d'abord les joueurs inscrits dans une (1) ligue par semaine, suivis des joueurs inscrits dans deux (2) ligues par semaine, et ainsi de suite.

Les ligues récréatives (sociales) – Les personnes s'inscrivant dans des ligues récréatives sont des joueurs de tous les niveaux de compétences intéressés à s'amuser, à maintenir une forme physique et à jouir des principes fondamentaux dans une ambiance sportive. Pour favoriser la socialisation, les coordonnateurs de ligues peuvent régulièrement ou occasionnellement déplacer des joueurs d'une équipe à une autre. Les points peuvent ou non être marqués à chaque partie, et les équipes peuvent ou non être cotées pendant la saison. Pour éviter les frustrations, il est recommandé que les joueurs compétitifs s'abstiennent de s'inscrire dans des ligues récréatives.

Les ligues intermédiaires (transitoires) – Les équipes s’inscrivant dans des ligues intermédiaires se composent de joueurs intéressés à *passer éventuellement* à un jeu compétitif (après avoir acquis une expérience suffisante au niveau intermédiaire où les points sont marqués, le classement des équipes est enregistré et les champions de la saison sont couronnés – mais où la constance des compétences, la précision des aptitudes et les exigences du broyage ne sont pas aussi rigoureuses qu’elles ne le sont au niveau compétitif). Les joueurs dans les ligues intermédiaires devraient aussi se rendre à l’évidence que quelques saisons jouées dans une ligue intermédiaire ne garantissent ni l’expérience, ni les compétences nécessaires pour passer à une ligue compétitive. Les joueurs compétitifs inscrits dans des ligues de niveau inférieur devraient être prêts à enseigner, à entraîner et à fournir des critiques constructives tout en s’amusant à un niveau de jeu moins exigeant.

Les ligues compétitives – Les ligues compétitives tiennent compte des points, classent les équipes et couronnent les champions. Les équipes inscrites dans des ligues compétitives devraient comprendre des joueurs chevronnés en stratégie du curling et capables de broyer les pierres de façon efficace. Ces joueurs sont aussi en mesure de lancer les pierres de façon précise et conséquente, en fonction du poids, de la rotation et de la trajectoire demandés par la capitaine. (Comme le classement des équipes importe dans ces ligues, les équipes peuvent inscrire un cinquième joueur plutôt que d’utiliser un remplaçant inscrit à la liste des remplaçants de la ligue).

Les ligues masculines, féminines et mixtes – Notez que le calibre de jeu dans ces ligues peut comprendre les trois niveaux de compétences.

NOTA : *Dans les ligues intermédiaires et compétitives, chacun des quatre joueurs doit broyer la pierre (parfois même les capitaines). Le fait de ne pas pouvoir broyer impose un fardeau plus lourd sur les trois autres membres de l’équipe. La position de capitaine est à la fois exigeante et technique. Cette position n’est pas recommandée pour les personnes incapables de broyer les pierres. Les curleurs incapables de broyer devraient divulguer cette contrainte à leurs coéquipiers éventuels avant d’inscrire leur équipe et ne devraient pas présumer pouvoir accéder à la position de capitaine « par défaut ».*

** Dans la présente politique, le masculin est utilisé dans le seul but d’alléger le texte, et comprend le féminin lorsque le contexte l’indique.*