



POLITIQUE D'INSCRIPTION – SAISON 2025-2026

Révisé le 1 juillet 2025

Au curling, des points sont marqués et des vainqueurs déclarés, rendant le jeu naturellement compétitif. Cependant, le curling ne se joue pas toujours à un niveau compétitif. Voilà pourquoi il importe de s'inscrire au niveau de jeu qui nous convient selon notre habileté. L'inscription dans la bonne ligue maximise le plaisir tout au long de la saison. L'inscription dans une ligue au-delà de ses compétences et de son expérience peut donner lieu à bon nombre de parties perdues et parfois même au découragement et à la frustration.

Tarification saison 2025-2026

Curling des Collines adopte une nouvelle tarification pour la saison 2025-2026. Les détails sont disponibles sur le site Web: <https://curlingdescollines.ca/index.php/fr/curling-fr/adhesions-2025-2026>.

Critères d'inscription selon les catégories de ligue:

N.B. Les inscriptions et paiements doivent être faits en ligne en accédant à votre compte de membre. Veuillez noter que le paiement est obligatoire lors de votre inscription. Les inscriptions et le paiement vont de pair et Il sera impossible de vous inscrire sans avoir fait votre paiement en ligne. Deux sessions d'inscriptions en présentiel seront disponibles pour aider les membres qui le souhaitent.

Les inscriptions pour les ligues intermédiaires et compétitives doivent être faites uniquement par équipe (c.-à-d., quatre joueurs s'inscriront individuellement et joueront ensemble pour la durée de la saison). Comme les équipes intermédiaires et compétitives changent souvent de joueurs, **NE PRÉSUMEZ PAS QUE JOUER DANS L'ÉQUIPE DE L'AN DERNIER GARANTIT JOUER DANS LA MÊME ÉQUIPE OU LA MÊME LIGUE POUR L'ANNÉE À VENIR. Veuillez consulter les autres membres de votre équipe et confirmer la composition de votre équipe avant de vous inscrire.**

Les inscriptions pour les ligues récréatives peuvent être faites par équipe ou individuellement, en se rappelant que l'objectif de ces ligues est **de socialiser (non de rivaliser) et de réintégrer dans la mesure du possible les joueurs de la saison précédente**. Le directeur des services aux membres et adhésion et le coordonnateur de la ligue aideront les personnes seules inscrites dans une ligue en les jumelant à d'autres personnes afin de former des équipes fixes, si la disponibilité le permet.

Le Centre s'appuiera sur les **critères** ci-après :

1. Tenter d'accepter, dans la mesure du possible, tous les joueurs de retour qui souhaitent s'inscrire dans la même ligue ou dans une autre ligue au cours de la prochaine saison. Les joueurs de retour seront confirmés dans les ligues dans lesquelles ils ont joué l'année dernière seulement si l'inscription et le paiement complet ont été effectués.
2. Accorder la priorité aux joueurs de retour dans les ligues de l'année dernière selon l'ordre de priorité suivant:
 - 2.1 : les quatre joueurs de l'équipe de l'année dernière reviennent au jeu,
 - 2.2 : trois des joueurs de l'équipe de l'année dernière reviennent au jeu,
 - 2.3 : deux des joueurs de l'équipe de l'année dernière reviennent au jeu,
 - 2.4 : un des joueurs de l'équipe de l'année dernière revient au jeu, **ceci s'applique aux ligues récréatives seulement**. Pour les ligues intermédiaires et compétitives

un seul joueur restant avec trois nouveaux joueurs est considéré comme une nouvelle équipe et n'a pas de priorité.

Nota : advenant que des équipes aient la même priorité, un tirage au sort sera fait lorsqu'il n'y a pas suffisamment de place pour toutes les équipes.

3. Lorsque la demande dépasse la disponibilité dans une ligue, le Centre inscrira les nouveaux joueurs sur une liste d'attente pour cette ligue.
4. La **ligue avec bourse** est gérée indépendamment. La priorité sera donnée aux équipes de la saison précédente. Une équipe doit être composée d'au moins trois joueurs de la saison précédente sinon l'équipe est considérée comme une nouvelle équipe et devra passer par une qualification si le nombre maximum d'équipes est atteint.

Paiement des frais d'adhésion

Le paiement complet est obligatoire au moment de l'inscription. Les paiements doivent être faits par carte de crédit au moment de l'inscription en ligne. Il est important de comprendre qu'il sera impossible de vous inscrire sans exécuter votre paiement.

Pour les programmes de formation : Curling 101 (adulte et junior) et Blizzard (5 à 11 ans) le paiement sera requis avant le début du programme.

Les ligues récréatives (sociales) – Les personnes s'inscrivant dans des ligues récréatives sont des joueurs de tous les niveaux de compétences intéressés à s'amuser, à maintenir une forme physique et à jouir des principes fondamentaux du curling dans une ambiance sportive. Pour favoriser la socialisation, les coordonnateurs de ligues peuvent régulièrement ou occasionnellement déplacer des joueurs d'une équipe à une autre. Les points peuvent ou non être marqués à chaque partie, et les équipes peuvent ou non être cotées pendant la saison. Les joueurs compétitifs inscrits dans des ligues de niveau inférieur devraient être prêts à enseigner, à entraîner et à fournir des critiques constructives tout en s'amusant à un niveau de jeu moins exigeant.

Les ligues intermédiaires (transitoires) – Les équipes s'inscrivant dans des ligues intermédiaires se composent de joueurs intéressés à *passer éventuellement* à un jeu compétitif (après avoir acquis une expérience suffisante au niveau intermédiaire où les points sont marqués, le classement des équipes est enregistré et les champions de la saison sont couronnés – mais où la constance des compétences, la précision des aptitudes et les exigences du brossage ne sont pas aussi rigoureuses qu'elles ne le sont au niveau compétitif). Les joueurs dans les ligues intermédiaires devraient aussi se rendre à l'évidence que quelques saisons jouées dans une ligue intermédiaire ne garantissent ni l'expérience, ni les compétences nécessaires pour passer à une ligue compétitive. Les joueurs compétitifs inscrits dans des ligues de niveau inférieur devraient être prêts à enseigner, à entraîner et à fournir des critiques constructives tout en s'amusant à un niveau de jeu moins exigeant.

Les ligues de double mixte – Les ligues de double mixte sont considérées de niveau intermédiaire et les joueurs doivent s'inscrire en équipe. Une équipe est habituellement composée de deux joueurs de genre différent mais, pour encourager la participation, les joueurs de même genre sont acceptés.

Les ligues mixtes intégrales – Les ligues mixtes intégrales sont considérées de niveau intermédiaire et les joueurs doivent s'inscrire en équipe. Une équipe est composée de deux femmes et de deux hommes et les positions se jouent en alternance de genre. Si le capitaine est un homme, la vice-capitaine est une femme et ainsi de suite.

Les ligues compétitives – Les ligues compétitives tiennent compte des points, classent les équipes et couronnent les champions. Les équipes inscrites dans des ligues compétitives devraient comprendre des joueurs chevronnés en stratégie du curling et capables de broser les pierres de façon efficace. Ces joueurs sont aussi en mesure de lancer les pierres de façon précise et conséquente, en fonction du poids, de la rotation et de la trajectoire demandés par le capitaine.

Les ligues masculines et féminines – Notez que le calibre de jeu dans ces ligues peut comprendre les trois niveaux de compétences.

Les ligues de sturling – Chaque équipe est composée de deux joueurs. Un membre de chacune des équipes se positionne à chaque extrémité de la piste. Cela limite les déplacements, accélère le jeu et offre une variété à chacun des joueurs. Le brossage est limité et il est permis uniquement à partir de la ligne de jeu jusqu'à l'arrière de la maison. Cela augmente le défi de rendre la pierre au bon endroit sans l'aide d'un brosseur.

Adhésion – membre non inscrit dans une ligue – Cette adhésion permet à un joueur de remplacer dans toutes les ligues selon la disponibilité, avec une limite de 10 remplacements pour la saison. Elle permet également d'avoir un accès aux séances d'entraînement. **Ce joueur paie les frais fixes d'adhésion en vigueur et après 10 remplacements, il paiera les frais de 10\$ par partie pour les ligues de 2 heures et de 5\$ par partie pour les ligues d'une heure.** Les disponibilités du joueur seront indiquées sur le site web. Les parties non jouées ne sont pas remboursables.

Adhésion cinquième joueur : le joueur s'inscrit en tant que 5^e joueur dans une équipe fixe et remplace en priorité dans cette équipe pour un nombre illimité de parties. Le joueur doit être inscrit à au moins une ligue et avoir payé les frais appropriés à cette ligue.-

NOTA : *Dans les ligues intermédiaires et compétitives, chacun des quatre joueurs doit broser la pierre (parfois même les capitaines). Le fait de ne pas pouvoir broser impose un fardeau plus lourd sur les trois autres membres de l'équipe. La position de capitaine est à la fois exigeante et technique. Cette position n'est pas recommandée pour les personnes incapables de broser les pierres. Les curleurs incapables de broser devraient divulguer cette contrainte à leurs coéquipiers éventuels avant d'inscrire leur équipe et ne devraient pas présumer pouvoir accéder à la position de capitaine « par défaut ».*

Comité d'adhésion

1 juillet 2025